



Olimpiadas de la Democracia Intercultural 2023 Tercera versión

CONOCE LAS 10 REGLAS DE LA SEMIFINAL Y FINAL

- 1 En la competencia solo pueden participar los cuatro (4) estudiantes habilitados en cada equipo.
- 2 Cada equipo debe nombrar a su representante, quien tendrá la palabra oficial al momento de responder las preguntas.
- 3 Si el equipo quiere realizar alguna observación deberá hacerlo a través del representante estudiantil designado, con carácter previo a la culminación del turno en curso y antes de pasar a la siguiente pregunta del otro equipo.
- 4 El turno de participación se definirá mediante sorteo. Los jurados sacarán de una tómbola un bolo numerado que definirá el turno de participación de cada equipo.
- 5 De un total de quince (15) opciones, a cada equipo se le formularán cinco (5) preguntas que serán elegidas en una pantalla electrónica.

En caso de empate, se generará una ronda de tres (3) preguntas por equipo hasta propiciar un desempate. Si continuara el empate, se realizará una tercera ronda con dos (2) preguntas abiertas por equipo, cuyas respuestas serán evaluadas por el jurado.
- 6 Los participantes tendrán asignados 30 segundos para responder cada pregunta, tiempo que será contabilizado desde el momento que la o el moderador termine de leer la pregunta por segunda vez. Si hasta la conclusión de los 30 segundos no responde la pregunta se la considerará como errónea, no serán válidas las respuestas posteriores al último segundo. Desde la segunda ronda (desempate) la o el moderador leerá las preguntas una sola vez.
- 7 Al momento de responder las preguntas, las o los representantes de los estudiantes deberán mencionar los incisos y leer las respuestas en voz alta para que el jurado conozca su intervención.

En el caso de las preguntas con respuesta múltiple, el equipo debe señalar la totalidad de las respuestas correctas para que se la considere respuesta válida. Si el equipo responde con una cantidad menor o mayor de las opciones correctas se considerará como respuesta incorrecta.
- 8 El ganador será el equipo que tenga la mayor cantidad de respuestas correctas.
- 9 Los maestros tutores pueden acompañar el curso como invitados, pero no pueden intervenir.
- 10 Los estudiantes concursantes no pueden utilizar celulares u otros equipos electrónicos durante el certamen.

www.oep.org.bo

